

VIGEVANO RETROFUTURA

COMPUTER, VIDEOGAMES,
SCHOOL & THE FUTURE

DAI PRIMI VIDEOGIOCHI ALL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE

www.retrofutura.it

GIOCHI ARCADE

RETROGAMING

LABORATORI

COMPUTER
STORICI

RIVISTE

INCONTRI

CONSOLE
ANNI OTTANTA

CODING

ESPOSIZIONE

ROBOTICA

AI ART

VIGEVANO @CASTELLO

16-19 APRILE 2026

INGRESSO GRATUITO - ORARI SUL RETRO

VIGEVANO RETROFUTURA

DOVE

Castello di Vigevano
Cavallerizza
Ingresso di **Via Rocca Vecchia**

QUANDO

Sabato 18/04

09.00-24.00

apertura al pubblico

Domenica 19/04

09.00-19.00

apertura al pubblico

INCONTRI

Sabato 18/04

h 11.00 – Francesco Toniolo

(Docente, saggista e videogiocatore)

“Rappresentazioni femminili nei videogiochi”

h. 15.00 – Lorenzo Mancini

(Sviluppatore di giochi per sistemi a 8-bit)

“Diario di bordo di Chrono Runner: nascita di un gioco per MSX”

Domenica 19/04

h. 11.00 – Roberto Della Torre

(Docente di cinematografia)

“Dal videogioco al film. Modelli di adattamento e forme di relazione”

h. 15.00 – Paolo Attivissimo

(Giornalista e divulgatore scientifico)

“Intelligenza artificiale: falsi timori, rischi e benefici reali”

Sabato sera il ventennale di Arcadeltalia!

h21.00-24.00

SCUOLE

Nelle giornate di **Giovedì 16/04** e **Venerdì 17/04** la manifestazione sarà dedicata alle scuole, con incontri e laboratori riservati ai ragazzi e ai docenti. Previa iscrizione a info@retrofutura.it sarà possibile organizzare corsi serali di programmazione retrosistemi, stampa 3D, Autodesk Inventor

per aggiornamenti

www.retrofutura.it